

TRAS EL VOLANTE

Tu misión es muy simple. Probar al mundo de las carreras en general (y a tu manager de equipo en particular) que tienes la habilidad y experiencia para conducir máquinas de Fórmula 1.

Tales honores no se consiguen fácilmente. Sólo a un cierto número de personas en todo el mundo les está permitido competir a nivel Fórmula 1, y entrar en este club de élite está restringido a los pilotos con más talento. Tras años de correr innumerables carreras, ahora estás preparado para enfrentarte al desafío, en el que competirás con los mejores pilotos, la élite de las carreras a motor. Un desafío conocido como Continental Circus...

ENFRENTATE AL DESAFIO

Continental Circus consiste en una serie de ocho carreras, cada una de las cuales se corre en una pista distinta de una ciudad diferente. Para completar las series y ganar el derecho de competir a nivel de Fórmula 1, el piloto deberá entrar en el Circus y terminar las carreras clasificándose en las posiciones determinadas en cada una de ellas.

En teoría, no llegar a clasificarse en una carrera significa la descalificación (es necesario empezar de nuevo la secuencia de ocho carreras desde el principio). Sin embargo, los pilotos que entran en el Circus tienen 4 “vidas” o “créditos”. Si no llegas a clasificarte en una carrera, puedes dar uno de estos créditos para conseguir la oportunidad de competir en otra carrera en la misma pista, en lugar de tener que volver a la primera carrera de la secuencia.

DESTREZA EN LA CONDUCCION

Los mandos de tu coche son muy fáciles de manejar (una palanca con movimiento arriba/abajo y un acelerador se combinan para controlar la velocidad, mientras que los mandos a izquierda y derecha gobiernan tu posición en la pista).

Mira el reloj que hace avanzar los segundos de Tiempo en Carrera. Cada carrera se inicia con un Tiempo en Carrera determinado. Cuando se agota completamente, la carrera termina y se te asigna la posición que has obtenido. Obtendrás Tiempo en Carrera extra si pasas por unos puntos especiales localizados en la pista dentro de un tiempo límite.

Evita las colisiones siempre que te sea posible (te suponen pérdidas de precioso tiempo y que tengas que entrar en boxes). Si el coche resulta dañado, entra en boxes tan pronto como puedas en vez de continuar la carrera. El Tiempo en Carrera se detiene mientras tu coche está en boxes, por lo que estando parado no pierdes tus posibilidades de clasificarte, pero si continúas en carrera con tu coche dañado, el tiempo que realices será peor y no conseguirás clasificarte.

Por supuesto, cada pista en la que corras a medida que vayas clasificándote en las anteriores contiene mayores desafíos. Y ten cuidado con la lluvia (afecta enormemente al manejo del coche).

INSTRUCCIONES DE CARGA

COMMODORE 64

1. Asegúrate de que el cable del casete esté conectado al COMMODORE.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP simultáneamente y PLAY en el casete.
4. El programa se cargará automáticamente.

COMMODORE 128

1. Selecciona MODO 64 tecleando GO 64 y pulsando RETURN.
2. Sigue después las instrucciones del COMMODORE 64.

AMSTRAD CPC 464

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el casete.
3. El programa se cargará automáticamente.

AMSTRAD CPC 664-6128

1. Teclea ITAPE y pulsa RETURN (La I se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultáneamente).
2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

SPECTRUM 48K +

1. Conecta la salida EAR del SPECTRUM con la salida EAR del casete.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.
4. Teclea LOAD y pulsa ENTER (INTRO).
5. Presiona PLAY en el casete.
6. El programa se cargará automáticamente.
7. Si no lo hace, repite la operación a distinto volumen.

SPECTRUM +2, +3

1. Selecciona con el cursor la opción 48K BASIC y pulsa INTRO.
2. Sigue después las instrucciones del SPECTRUM 48K + (ten en cuenta que en el +2 está ya ajustado el volumen).

CONTROLES

ARRIBA - ACELERAR

ABAJO - FRENAR

IZQUIERDA/DERECHA - DIRECCION IZQUIERDA/DERECHA

FUEGO - CAMBIAR MARCHA

Bajo licencia de © Taito Corp.

Distribuido por Drosoft. C/ Fco. Remiro, 5. Telf.: (91) 2463802